**public** **class** Demo{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int**[] getallen;

getallen = **new** **int**[9];

getallen[3] = 5;

System.***out***.println(getallen[6]);

**int** getallen2[] = {3,6,7,9,0};

**int** getallen3[] = **new** **int**[] {4,5,6};

**int** uitkomst = 0;

**for**(**int** x = 0; x < getallen2.length ; x ++) {

System.***out***.println(":"+getallen2[x]);

uitkomst = uitkomst + getallen2[x];

}

System.***out***.println(uitkomst);

String[] woorden = **new** String[5];

Auto autos[] = **new** Auto[7];

autos[2] = **new** Auto();

Auto[] autos3 = {**new** Auto(), **new** Auto()};

Auto mijnAUto = **new** Auto();

mijnAUto.merk = "Audi";

autos3[1] = mijnAUto;

**for**(**int** y = 0; y < autos3.length ; y++) {

System.***out***.println(autos3[y].merk);

}

**int**[] getallen2d[] = { {4,6,7,8}, {}, {}, {}, {}};

**int**[][][][][] get5d = **new** **int**[6][][][][];

//get5d[2] = new int[4][3][][];

//int a = get5d[1][2][1].length;

// get5d[2][2][2] = new int[4][];

Berekening k = (w, v, t)->w + v;

Berekening q = (i, j, t)->i - j;

**new** Auto().gaan(k, 8, 5);

**new** Auto().gaan(q, 4, 6);

**new** Auto().gaan((x,y,z )->x,4,5);

}

}

**class** Auto{

String merk;

**void** gaan(Berekening bb, **int** a, **int** b) {

**int** uitk = bb.rekenen(a, b, 6);

System.***out***.println("lmbd: "+uitk);

}

}

@FunctionalInterface

**interface** Berekening{

**int** rekenen(**int** a, **int** b, **int** c);

}

==========================

**public** **class** Demo{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Persoon piet = **new** Persoon(32);

piet.vertelLeeftijd();

piet = piet.eenJaarOuderWorden();

piet.vertelLeeftijd();

String a = "eerste"; // IMMUTABLE

String b = "tweede";

a = a.concat(b);

System.***out***.println(a);

StringBuilder sb = **new** StringBuilder("eerste"); // MuTABLE

System.***out***.println(sb);

sb.append("tweede");

System.***out***.println(sb);

}

}

**class** Persoon{

**int** leeftijd;

Persoon(**int** deLeeftijd){

leeftijd = deLeeftijd;

}

**void** vertelLeeftijd() {

System.***out***.println("Ik ben "+ leeftijd + " jaar oud");

}

Persoon eenJaarOuderWorden() {

Persoon p = **new** Persoon(leeftijd);

p.leeftijd++;

System.***out***.println("leeftijd p"+ p.leeftijd);

**return** p;

}

}

=====================

**public** **class** Demo{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Auto a = **new** Auto().kopen();

System.***out***.println(a);

a.rijden();

}

}

**class** Auto{

**boolean** lekkeband = **true**;

Auto kopen() {

**if**(lekkeband) {

System.***out***.println("een lekke band");

**return** **new** Auto();

}

System.***out***.println("aan het rijden");

**return** **null**;

}

**void** rijden() {

System.***out***.println("aan het rijden");

}

}

=================

**public** **class** Demo{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Auto mijnAuto = **new** Auto();

System.***out***.println(mijnAuto.kleur);

mijnAuto.geefKleur("Rood");

System.***out***.println(mijnAuto.kleur);

**int** dePrijs = 35;

**char** a = '0';

mijnAuto.geefPrijs(dePrijs);

**new** Fiets().geefKleur(mijnAuto);

System.***out***.println(mijnAuto.kleur);

}

}

**class** Auto{

String merk;

String type;

String kleur;

**void** geefKleur(String kleur) {

**this**.kleur = kleur;

System.***out***.println("goed gegaan"+ kleur);

}

**void** geefPrijs(**int** prijs) {

prijs = 25;

}

}

**class** Fiets{

**void** geefKleur(Auto color) {

color.kleur = "oranje";

}

}

==========

**public** **class** Demo{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

System.***out***.println("hoi");

Auto mijnAuto = **new** Auto();

Auto tweedeAuto = **new** Auto();

//new Auto(24);

mijnAuto.Auto(3); // Zeer raar genoemde methode

AutoSpuiterij autoSpuiterij = **new** AutoSpuiterij();

System.***out***.println("kleur jojo: " + mijnAuto.kleur);

autoSpuiterij.autoOverSpuiten(mijnAuto);

System.***out***.println("kleur na spuiten: " + mijnAuto.kleur);

}

**void** hallo() {

}

}

**class** Auto{

Auto(){

System.***out***.println("in constructor zonder int");

}

Auto Auto(**int** a){ // normale methode door returntype

System.***out***.println("De auto wordt gemaakt");

**return** **null**;

}

String merk;

String type;

String kleur;

}

**class** AutoSpuiterij{

**void** autoOverSpuiten(String bestelling, Auto auto) {

auto.kleur = bestelling;

System.***out***.println("ik ben in autoOverSpuiten");

}

**void** autoOverSpuiten(Auto auto) {

System.***out***.println("Ik ben in de autospuiterij");

auto.kleur = "rood";

}

}

=================

**public** **class** Demo{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

System.***out***.println("hoi");

Auto mijnAuto = **new** Auto();

Auto tweedeAuto = **new** Auto();

//new Auto(24);

mijnAuto.Auto(3); // Zeer raar genoemde methode

AutoSpuiterij autoSpuiterij = **new** AutoSpuiterij();

System.***out***.println("kleur jojo: " + mijnAuto.kleur);

autoSpuiterij.autoOverSpuiten(mijnAuto);

System.***out***.println("kleur na spuiten: " + mijnAuto.kleur);

}

**void** hallo() {

}

}

**class** Auto{

Auto(){

System.***out***.println("in constructor zonder int");

}

Auto Auto(**int** a){ // normale methode door returntype

System.***out***.println("De auto wordt gemaakt");

**return** **null**;

}

String merk;

String type;

String kleur;

}

**class** AutoSpuiterij{

**void** autoOverSpuiten(String bestelling, Auto auto) {

auto.kleur = bestelling;

System.***out***.println("ik ben in autoOverSpuiten");

}

**void** autoOverSpuiten(Auto auto) {

System.***out***.println("Ik ben in de autospuiterij");

auto.kleur = "rood";

}

}

================

**public** **class** Demo{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

System.***out***.println("hoi");

Auto mijnAuto = **new** Auto();

AutoSpuiterij autoSpuiterij = **new** AutoSpuiterij();

System.***out***.println("kleur jojo: " + mijnAuto.kleur);

autoSpuiterij.autoOverSpuiten(mijnAuto);

System.***out***.println("kleur na spuiten: " + mijnAuto.kleur);

}

}

**class** Auto{

String merk;

String type;

String kleur;

}

**class** AutoSpuiterij{

**void** autoOverSpuiten(String bestelling, Auto auto) {

auto.kleur = bestelling;

System.***out***.println("ik ben in autoOverSpuiten");

}

**void** autoOverSpuiten(Auto auto) {

System.***out***.println("Ik ben in de autospuiterij");

auto.kleur = "rood";

}

}

========================

1.

Wat is de naam van de volgende leestekens

# - hash hekje pound-sign nummer-teken

^ - dakje brugje accent circonflex

& ampersant en-teken

[ blok-haak square-bracket rechtehaak block-bracket nietje

{ curly brackets accolade sqiggly-line

' aanhalingsteken - apostrof - enkele quote - single quote

" dubbel quote

> groter dan teken - arrow right - tag-sluiten

/ slash - forward slash

| pipe - streepje verticaal - scheidingsteken

\ backslash

` apostrof - accent grave - accent - backtick

~ tilde - halve snor - golfje

2.

Wat is de uitdagende vraag voor de buurman?

3.

class Demo{

public static void main(String[] args){

System.out.println(0b1110);

}

}

Wat wordt er op het scherm geprint?

14

4.

Is het volgende woord een reserved word? constructor

nee

5.

Is het volgende woord een keyword? file

nee

6.

Wat is het commando om bij git alle bestanden aan de stage toe te voegen?

git add .

7.

Wanneer wordt er een object geinstantieerd? Geef een voorbeeld in code.

Met behulp van het woord new OBJECTNAAM()

Bijvoorbeeld

**class** Demo{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**new** Interaction();

}

}

**class** Interaction{

**void** greetings(){

System.***out***.println("hallo");

}

}

8.

Noem alle primitives in volgorde van klein naar groot.

byte

short

char

boolean

int

float

double

long

=====

byte

short

int

long

char

boolean

float

double

9.

Wat wordt er op het scherm geprint?

class Demo{

public static void main(String[] args) {

Broodje broodje = new Broodje();

int prijs = 66;

broodje.kopen(44);

}

}

class Broodje{

int prijs = 36;

void kopen() {

System.out.println("U hebt een lekke broodje gekocht"+prijs);

}

int prijs() {

return 21;

}

}

compile fout - Er is geen methode die 1 int als parameter heeft in de class Broodje

10.

Wat is een parameter, geef een voorbeeld in code.

**public** **class** Persoon{

**public** **void** inderdaad(**int** id) {

}

}